



Documentation SQOOL Élève



Cette documentation a pour but d'aider les élèves du Collège Jean Moulin d'Arles sur Tech dans l'utilisation des **tablettes** de la marque SQOOL.

1 - La tablette

1.1 Le matériel

Avant de parler de l'utilisation de la tablette et du logiciel qui l'accompagne parlons un peu du matériel.

- L'espace de stockage disponible sur l'appareil est d'environ **10 Go**
- Tablette **durcie** pour une utilisation scolaire
- **Clavier** intégré dans la protection de l'écran avec un **touchpad**
- **Caméra** frontale et dorsale
- **Micro**
- Connectique :
 - Port **mini-HDMI** pour la connexion sur une TV ou un vidéoprojecteur compatible
 - Port **jack** pour des écouteurs ou un casque
 - Port **micro-USB** pour la connexion du chargeur ou à partir d'un PC
 - Port pour l'ajout d'une **micro-SD**
 - Port pour brancher une **clef USB** ou une **souris**
- Trépied pour tenir la tablette dans 3 positions différentes
- Batterie pour une autonomie de **8h théoriques**
- Système d'exploitation **Android** avec **surcouche** graphique du fabricant
- Configurée pour se **connecter automatiquement** sur les bornes **Wifi** de l'établissement

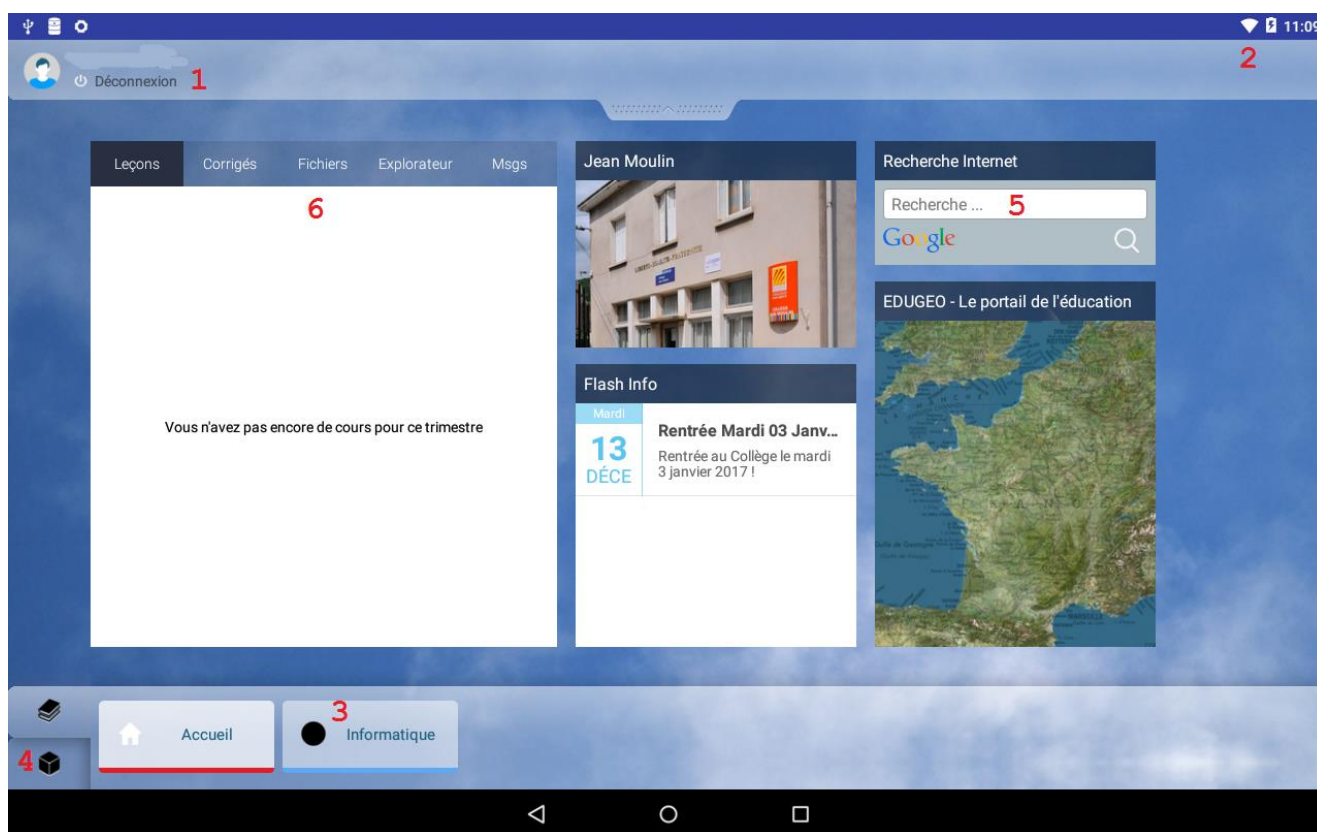
1.2 L'interface

La tablette fonctionnant sous Android avec une surcouche graphique, elle ressemble de très loin à un Smartphone standard. Nous allons donc voir comment s'en servir.

1.2.1 Authentification

La première chose que vous demande votre tablette au démarrage est de vous identifier. Le compte utilisateur attendu est le **même que pour vous connecter sur les postes de l'établissement. Une connexion Wifi n'est pas obligatoire pour vous connecter sur la tablette.** Pratique pour des sorties pédagogiques ou des lieux sans connexion Internet disponible.

1.2.2 L'accueil



1 - Affichage du compte actuellement connecté sur l'appareil avec possibilité de déconnexion

2 - Indicateur de connexion Wifi : triangle **blanc** = **connecté**

triangle **vide** = **non connecté**

Indicateur du niveau de batterie + heure

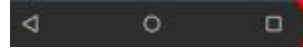
3- Vos matières. Les élèves disposent de toutes les matières sur leur bandeau

4 - Une zone permettant d'épingler vos applications favorites et d'afficher les autres applications disponibles sur l'appareil. Pour y accéder appuyez sur le cube noir puis relevez vers le haut avec le doigt le logo **Plus d'Apps** en bas à droite de l'écran.

5 - Le moteur de recherche Google en direct

6 - Vos cours, documents à corriger, etc.

Cas particulier : la barre avec les trois logos :



L'icône de gauche est une flèche, qui sert de retour-arrière dans la plupart des applications. Appuyez dessus et vous retournerez directement à la page précédente. Lorsque le clavier est activé, la flèche pointe vers le bas, appuyez dessus pour baisser le clavier. Celle du milieu est un rond et permet de revenir à l'écran d'accueil de la tablette, il existe plusieurs cas de figures :

- Si vous n'êtes pas connecté sur la tablette alors vous reviendrez sur la page de login.
- Si vous êtes connecté sur la tablette alors vous reviendrez à l'écran d'accueil.

Et enfin, la dernière icône, le carré, sert à afficher les applications en cours sur la tablette. En appuyant dessus vous pourrez voir toutes les applications ouvertes. Vous pouvez fermer une application en glissant le doigt dessus, ou revenir sur une application en appuyant dessus.

1.2.3 Les applications

On peut glisser/déposer les applications sur le bandeau juste au-dessus afin de les mettre dans vos favoris et faciliter leur accès.

Les applications les plus importantes après à avoir terminé les mises à jour automatiques sont:

- Deux navigateurs Web : **Chrome** et **Mozilla**. Mozilla permettant l'utilisation dans une certaine mesure de site web avec Flash.
- **L'explorateur** afin d'accéder à votre Cloud et aux fichiers stockés localement sur l'appareil
- **Galerie** pour voir les photos/vidéos prises sur la tablette
- **VLC** pour lire les fichiers vidéo/audio
- **WPS Office** pour le traitement de texte/tableur. Il gère *sur le papier* les fichiers docx/xlsx mais attention à l'affichage et la mise en page...

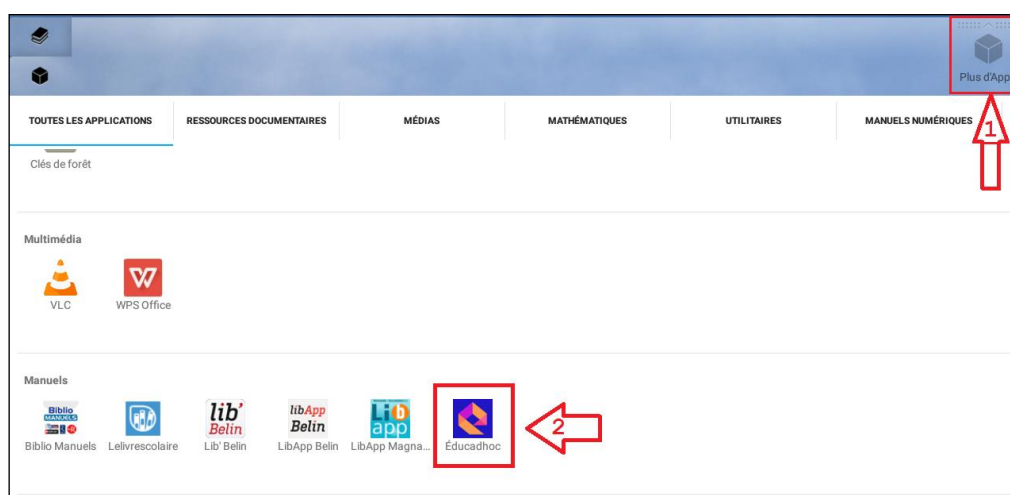
2 - Manuels numériques

Note :

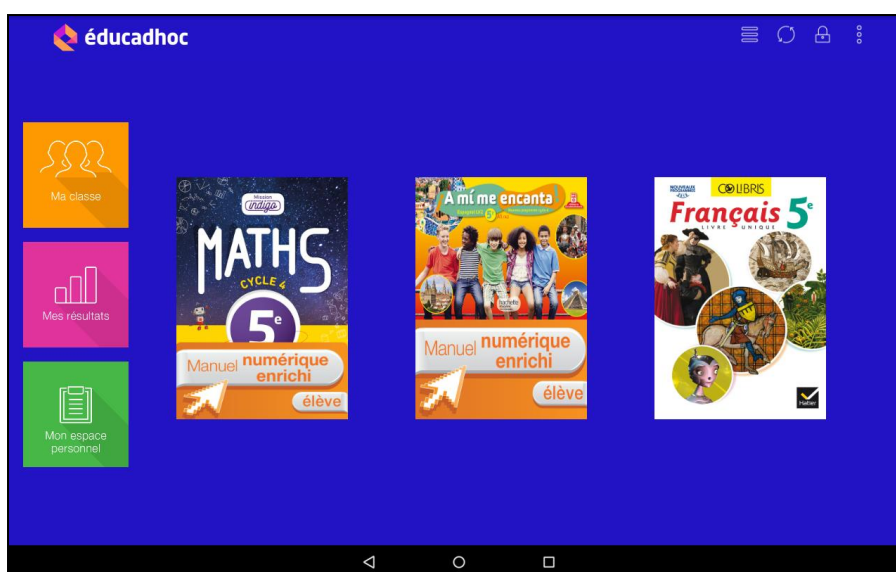
- 1) Chaque élève dispose de 4 manuels numériques :
 - Mathématiques
 - Français
 - Histoire / Géographie
 - Espagnol

2.1 Manuels numériques se trouvant dans l'application « Educadhoc » : (Maths, Espagnol, Français)

- 1) Ouvrir votre session sur la tablette avec vos identifiants Pronote.
- 2) Ouvrir l'application « Educadhoc » (Dans « Manuels »).

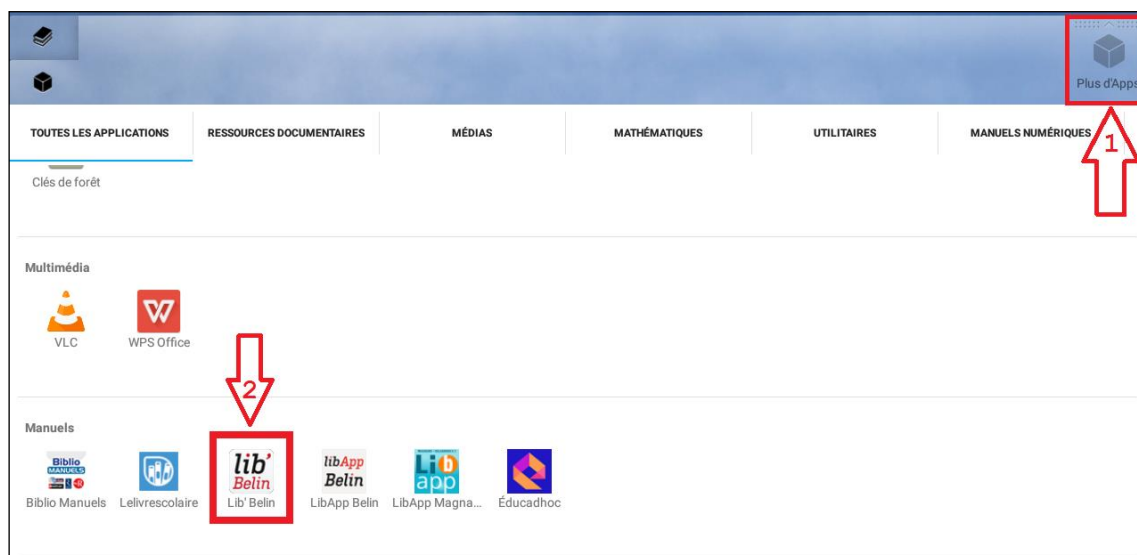


- 3) Appuyer sur la couverture du manuel que vous souhaitez consulter.



2.2 Manuels numériques se trouvant dans l'application « Lib'Belin » : (Histoire / Géographie)

1) Ouvrir l'application « Lib'Belin » (Dans « Manuels »).



2) Appuyez sur la couverture du livre d'Histoire / Géographie pour le consulter.

